

Formación online



Educación y formación  
La literatura infantil y  
juvenil y la animación  
a la lectura en  
bibliotecas

## Objetivos del curso

El objetivo de este curso es aproximarse a la oferta documental de la literatura para niños y jóvenes. Reflexionar sobre la política de adquisiciones que contemple las necesidades del fomento de la lectura pública.

Además, se pretende que se adquieran nociones pedagógicas para la organización de un Proyecto de Animación a la Lectura desde el diseño hasta la evaluación.

## La educación a distancia

Tras más de 25 años de experiencia formando a multitud de colectivos, **Academia el Futuro** se centra en la formación de calidad como medio de desarrollo personal y profesional en la sociedad del conocimiento.

Los cursos online de **Academia el Futuro** le permitirán:

- La posibilidad de escoger el momento y lugar más adecuado.
- Aumentar sus capacidades y competencias en el puesto de trabajo.

## Duración y materiales del curso

El curso tiene una duración de **60 horas** y consta de:

- **Acceso a la plataforma**
- **Pruebas de autoevaluación**  
Estas pruebas se realizarán a lo largo del curso para la comprobación práctica de los conocimientos que el alumno va adquiriendo.
- **Prueba de evaluación**  
Al final del curso el alumno realizará una prueba de evaluación que el tutor corregirá para determinar su grado de aprendizaje.

## **Contenido del curso**

**TEMA 1. LA LITERATURA INFANTIL Y JUVENIL: HISTORIA Y TENDENCIAS ACTUALES**

**TEMA 2. LAS EDICIONES PARA NIÑOS Y JÓVENES: ASPECTOS Y CRÍTICAS**

**TEMA 3. LA LITERATURA INFANTIL Y JUVENIL A LA BÚSQUEDA DE SU PÚBLICO**

**TEMA 4. LA RELACIÓN DE TEXTO E IMAGEN EN LA LITERATURA INFANTIL Y JUVENIL**

**TEMA 5. ASPECTOS TÉCNICOS DEL TRABAJO DE ANIMACIÓN A LA LECTURA**

**TEMA 6. EL ARTE DE CONTAR**

## Titulación

Una vez realizado el curso, el alumno recibirá un diploma que acreditará su formación. Para obtener dicho diploma, el alumno deberá haber cumplimentado y superado la prueba de evaluación final.

