

Formación online



Entorno web

Diseño y
animación web

Objetivos del curso

Distinguir los componentes del entorno de trabajo de Flash. Saber utilizar las distintas herramientas de dibujo, de texto y párrafos. Poder seleccionar, agrupar, desagrupar, copiar, pegar, cortar, rotar, escalar, alinear, reflejar e inclinar nuestros objetos. Poder importar mapas de bits y símbolos. Distinguir las distintas partes de la Línea de tiempo y saber utilizarla. Saber crear los distintos tipos de animación, y utilizar el papel cebolla. Conocer la sintaxis de ActionScript, tipos de datos, estructuras, funciones y objetos. Poder importar sonidos para nuestra película y configurar las opciones en el Panel Sonido. Saber los pasos a seguir para publicar una película. Conocer el código necesario para insertar Flash en páginas Web.

Saber iniciar y terminar una sesión de Dreamweaver 8. Distinguir los componentes del entorno de trabajo. Saber utilizar la ayuda. Conocer las utilidades de las tablas en Dreamweaver. Saber manejar capas en una página Web. Saber dividir y trabajar con un conjunto de marcos.

La educación a distancia

Tras más de 25 años de experiencia formando a multitud de colectivos, **Academia el Futuro** se centra en la formación de calidad como medio de desarrollo personal y profesional en la sociedad del conocimiento.

Los cursos online de **Academia el Futuro** le permitirán:

- La posibilidad de escoger el momento y lugar más adecuado.
- Aumentar sus capacidades y competencias en el puesto de trabajo.

Duración y materiales del curso

El curso tiene una duración de **60 horas** y consta de:

- **Acceso a la plataforma**
- **Pruebas de autoevaluación**
Estas pruebas se realizarán a lo largo del curso para la comprobación práctica de los conocimientos que el alumno va adquiriendo.
- **Prueba de evaluación**
Al final del curso el alumno realizará una prueba de evaluación que el tutor corregirá para determinar su grado de aprendizaje.

Contenido del curso

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A MACROMEDIA FLASH

TEMA 2. CREACIÓN DE UNA PELÍCULA I

TEMA 3. CREACIÓN DE UNA PELÍCULA II

TEMA 4. DIBUJO

TEMA 5. COLOR

TEMA 6. TRABAJAR CON OBJETOS I

TEMA 7. TRABAJAR CON OBJETOS II

TEMA 8. TEXTO

TEMA 9. SÍMBOLOS E INSTANCIAS

TEMA 10. CAPAS

TEMA 11. ANIMACIONES I

TEMA 12. ANIMACIONES II

TEMA 13. CREACIÓN DE ANIMACIONES INTERACTIVAS

TEMA 14. EL LENGUAJE ACTIONSCRIPT

TEMA 15. OBJETOS DE ACTIONSCRIPT

TEMA 16. INTERACCIÓN BÁSICA CON ACTIONSCRIPT

TEMA 17. OBTENIENDO INFORMACIÓN

TEMA 18. SONIDOS

TEMA 19. PUBLICAR Y EXPORTAR UNA PELÍCULA I

TEMA 20. PUBLICAR Y EXPORTAR UNA PELÍCULA II

TEMA 21. INICIAR DREAMWEAVER 8

TEMA 22. USO DE LA AYUDA Y FINALIZAR DREAMWEAVER 8

TEMA 23. CREACIÓN DE UN SITO WEB

TEMA 24. ELEMENTOS BÁSICOS

TEMA 25. FORMATO DE TEXTO

TEMA 26. IMÁGENES, ACTIVOS

TEMA 27. ELEMENTOS MULTIMEDIA

TEMA 28. VÍNCULOS Y NAVEGACIÓN

TEMA 29. DISEÑO DE PÁGINAS WEB

TEMA 30. TABLAS EN DREAMWEAVER 8

TEMA 31. CAPAS DINÁMICAS

TEMA 32. MARCOS

TEMA 33. ESTILOS

TEMA 34. PLANTILLAS Y BIBLIOTECAS

TEMA 35. FORMULARIOS

TEMA 36. EDITAR HTML EN DREAMWEAVER

TEMA 37. COMPROBAR Y PUBLICAR UN SITIO WEB

Titulación

Una vez realizado el curso, el alumno recibirá un diploma que acreditará su formación. Para obtener dicho diploma, el alumno deberá haber cumplimentado y superado la prueba de evaluación final.

